



REGLAMENTO

DEFENSA PERSONAL

1. NIVELES:

- Open

2. EQUIPACIÓN:

- Uniformes: No es necesario el uniforme marcial.
- Está permitido contar con personas de apoyo autorizadas que pueden además, no llevar uniforme marcial.
- Las armas son permitidas. Las armas con filo y puntiagudas (peligrosas) no serán permitidas.
- También son válidos el uso de las mesas y sillas.
- **Penalización:** Cualquier acto ofensivo y molesto con el público o los árbitros, será motivo de descalificación, así como el uso de diálogos con palabra ofensivas o soeces.

3. CRITERIOS DE PUNTUACIÓN:

- **Sincronización** 10.00

Duro: Perfecto timing (perfecta relación entre música y movimientos).

- **Showmanización** 10.00

La presencia y el papel jugado por el competidor y la presentación de la coreografía.

- **Grado de dificultad** 10.00

Patadas, saltos, combinaciones y movimientos gimnásticos.

Duro: No más de un movimiento gimnástico.

Blando: De acuerdo a su estilo.

- **Técnicas básicas** 10.00

Posiciones, puñetazos, patadas y bloqueos de acuerdo a la técnica básica.

- **Balance** 10.00

Fuerza y concentración: perfecto equilibrio y movimiento hecho con energía.

4. CRITERIOS DE DIVISIÓN:

- **Contemporáneo:** (uso de música, por lo que pueden haber movimientos no-marciales y movimientos marciales en situaciones defensivas y ofensivas). Usando historias realistas o abstractas.
- **Tradicional:** Los diálogos no son permitidos, y se buscan la realización de técnicas ofensivas y defensivas tradicionales. La música tampoco está permitida.

5. TIEMPO:

- El competidor y su equipo de apoyo tendrán como mínimo de 2 minutos de calentamiento. A continuación serán llamados, empezando a contar el cronómetro desde este momento hasta un máximo de 3 minutos.

6. PENALIZACIÓN:



- Cualquier competidor que exceda el tiempo o haga uso de diálogos con palabras ofensivas será descalificado.